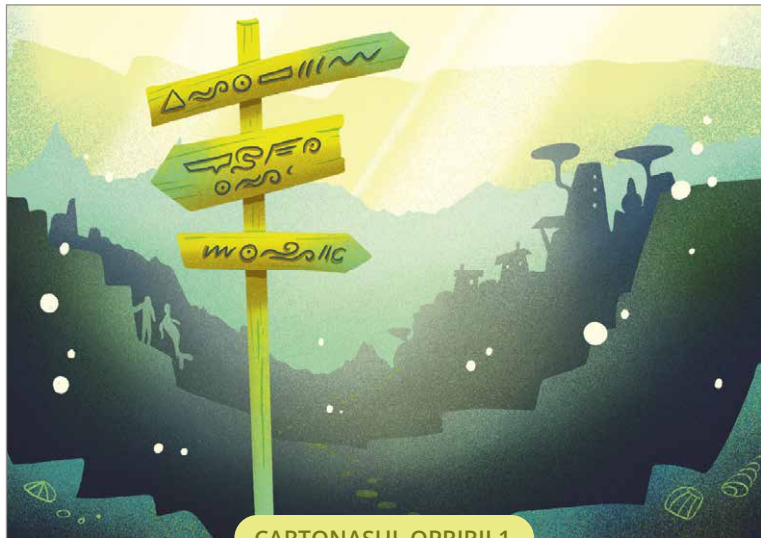
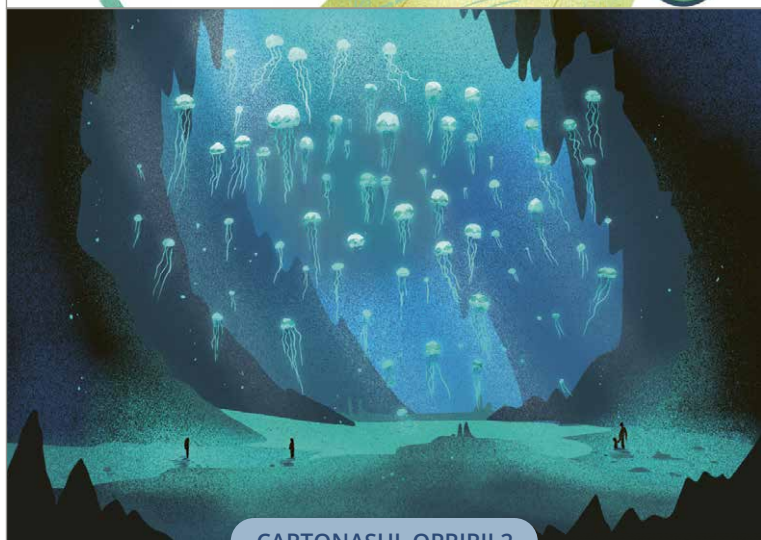




CARTONAȘUL OPRIRII 1

## Pregătiri de călătorie

**H**ei, dragă echipă, eu sunt Koralia! Perla înțelepciunii mi-a încredințat misiunea de a vă ajuta și de a vă fi sfetnic în călătorie. De la atâtea pregătiri mi se învârtă deja capul! Îmi ușurați ziua dacă îmi luați de pe cap câteva **sarcini**. La urma urmei, nu pot fi alături de toate echipele în același timp. Luați caietul echipei și distribuiți rolurile de pe spatele acestui cartonaș.



CARTONAȘUL OPRIRII 2

## Peștera celor o mie de întrebări

**L**a puțin timp după ce ați pornit la drum, dați peste o **peșteră de cristal** imensă. Priveliștea întunericului străpuns de raze de lumină vă taie respirația. Pe măsură ce ochii vi se obișnuiesc încet cu penumbra, observați mii și mii de meduze gânditoare ce plutesc în apă. Pe măsură ce vă apropiați, în corpurile lor translucide descoperiți întrebări care strălucesc stins. Cu smerenie, Koralia explică: „Meduzele reflectă toate întrebările nelămurite ale locuitorilor din Aqua Marina”. Veniți mai aproape! Ce îi preocupă pe locuitori și cum ar trebui abordate problemele?

## Să pornim!

⌚ 05 min

Pentru a o sprijini pe Koralia asumați-vă câteva sarcini importante. Distribuiți următoarele roluri în echipă și alegeți un nume al echipei: Notați totul la început în caietul echipei.

- 1 Secretarul:**  
Documentează cu atenție tot ce se întâmplă astăzi.
- 2 Gardianul discursului:**  
Se asigură că toată lumea primește cuvântul.
- 3 Gardianul timpului:**  
Are grijă să nu rămâneți într-un singur loc prea mult timp.
- 4 Gardianul bune dispoziții:**  
Se asigură că nu se strică atmosfera.
- 5 Citorul de cartonașe:**  
Citește cu voce tare ce scrie pe cartonașe.

**Observație:**  
Puteți folosi ceasul din clasă pentru a ține evidența timpului.



## Luați poziție!

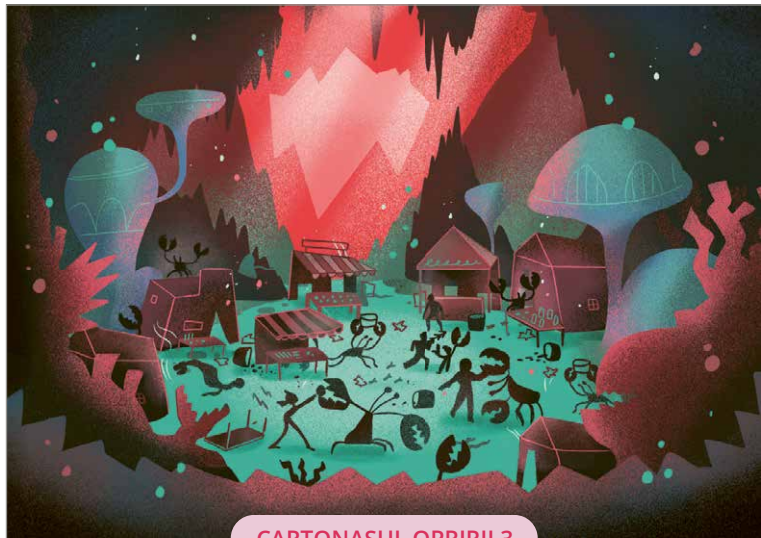
⌚ 15 min

Pentru a trece de această oprire, trebuie să găsiți răspuns la trei dintre miile de întrebări din peșteră. Treceți pe rând prin fiecare cartonaș cu întrebări urmând acești pași:

- 1 Citiți** cu voce tare întrebarea de pe cartonaș. Fiecare indică răspunsul cu degetul mare: În sus pentru da, în jos pentru nu.
- 2 Discutați!** De ce ați ales să votați cu da sau nu?
- 3 Cântăriți** argumentele și conveniți asupra unui răspuns comun.
- 4 Notați** în caietul echipei: întrebarea, răspunsul pe care l-ați ales, principalul argument pro și principalul argument contra.

**Asigurați-vă**  
că toate cele trei întrebări își vor găsi răspuns în cele 15 minute și că toată lumea își exprimă opinia. Pentru a sparge gheața mai repede, elevul cu părul cel mai lung își explică primul poziția.

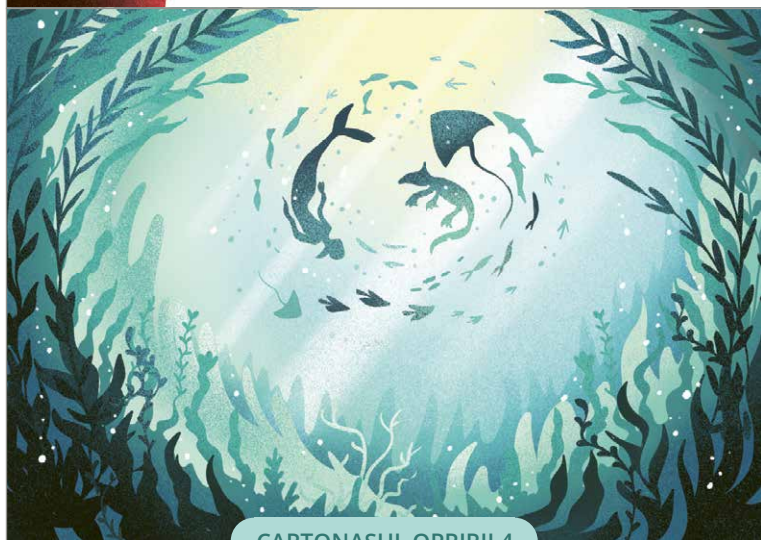




CARTONAȘUL OPRIRII 3

## La piață

**P**entru a lua o gustare, dați o tură pe **la piață**. Miroase a sendvișuri cu alge, există și sucuri de plancton proaspăt stoarse. Dintr-o dată, țipete puternice se fac auzite în agitația generală. Un grup de crabi sălbatici se năpustește asupra mărfurilor și se creează o mare dezordine. Koralia e supărată foc: „*Iar au făcut haos! E deja al treilea incident din această săptămână. De când Perla înțelepciunii cam rămâne fără puteri totul pare să scape de sub control și apar tot mai multe conflicte...*”.



CARTONAȘUL OPRIRII 4

## Pajiștile cu iarbă de mare argintie

**D**upă cirul de la piață porniți spre pajiștile cu iarbă de mare argintie. Starea de spirit de aici este foarte diferită. „*Undeva în desișul Pajiștilor*”, povestește Koralia, „*se ascunde Perla înțelepciunii. Bătrânii se adună aici pentru a ține legătura cu ea. Îi vedeți stând acolo? Ei se gândesc intens la modul în care ar putea fi luate deciziile de conviețuire și în lipsa Perlei înțelepciunii. Au căutat în enciclopediile altor lumi, dar un curent marin le-a dat peste cap notițele!*”

## Grăbiți-vă în ajutor!

⌚ 10 min

Koralia vă roagă să faceți propuneri de reguli pentru piață, astfel încât pe viitor nimeni să nu-și poată însuși marfa și să creeze un haos total.

- 1** **Discutați** ce reguli sunt necesare pentru ca un astfel de haos pe piață să nu se repete în viitor.
- 2** **Decideți** care sunt cele mai importante trei reguli pe care doriți să le propuneți administratorilor pieței.
- 3** **Formulați** aceste trei reguli și notați-le în caietul echipei.



## Faceți ordine în notițe!

⌚ 15 min

Ajutați-i pe bătrâni să sorteze notițele. Ei vă cer sfatul. Ce formă de luare a deciziei ați alege și de ce?

- 1** **Citiți** toate fragmentele puzzle-ului și **decupați-le**.
- 2** **Sortați** fragmentele și așezați-le în ordinea corectă, astfel încât să rezulte patru texte coerente corespunzătoare metodelor de luare a deciziei.
- 3** **Citiți** din nou textele și **discutați** ce metodă le-ați recomanda locuitorilor din Aqua Marina pentru viitor.
- 4** **Lipiți** textul metodei pe care o recomandați în caietul echipei.

### Observație:

Deciziile privind conviețuirea sunt întrebări precum cele la care ați răspuns în Peștera celor o mie de întrebări.





ÎNTREBAREA 1

**Ar trebui să fie  
obligăți toți locuitorii  
să curețe în mod regulat  
gunoiul de pe pajiștile cu  
iarbă de mare?**



ÎNTREBAREA 2

**Ar trebui ca  
piața să fie deschisă  
la orice oră și în orice  
zi a săptămânii?**



ÎNTREBAREA 3

**Caracatițele  
ar trebui să  
aibă voie să  
strobească cu  
cerneală când și  
cum doresc?**

# Notițele bătrânilor

În practică a unei decizii luate pe baza principiului aleatoriu este important să se definească exact ce opțiuni sunt în discuție și cum este interpretat mai exact principiul de luare a deciziei.

## Metoda 4:

### **Decizie prin consens**

Această formă de luare a deciziilor se referă la discutarea problemei până când nu mai există nimeni care să aibă obiecții majore față de posibila decizie. Această formă de luare a

## Metoda 3:

### **O persoană ia decizia pentru toți**

Această formă de luare a deciziilor presupune ca o singură persoană să ia decizii în numele tuturor. Această persoană poate fi aleasă de comuni-

## Metoda 1:

### **Supunerea la vot**

Atunci când deciziile se iau prin vot este important să se stabilească mai întâi dacă votul este deschis sau secret, adică anonim. Fiecare persoană care votează

## Metoda 2:

### **Principiul aleatoriu**

Într-o decizie aleatorie, variantele între care urmează a se opta vor fi alese folosind un procedeu cu un rezultat la întâmplare – de exemplu, se dă cu zarul sau se trage la sorți. Înainte de punerea

deciziilor poate cere mult timp, mai ales atunci când este implicat un număr mare de persoane diverse în proces.

ar trebui să fie liberă în opinia sa, iar fiecare vot are aceeași valoare. Înainte de vot trebuie stabilit exact modul în care voturile vor fi interpretate ulterior.

tate, sau își poate asuma de la sine putere această poziție. Cu toate acestea, de multe ori această persoană nu reprezintă întreaga comunitate și, prin urmare, nu reflectă neapărat interesele acesteia.

## CAIETUL ECHIPEI

# Echipa

 numele echipei

### Roluri în echipă:

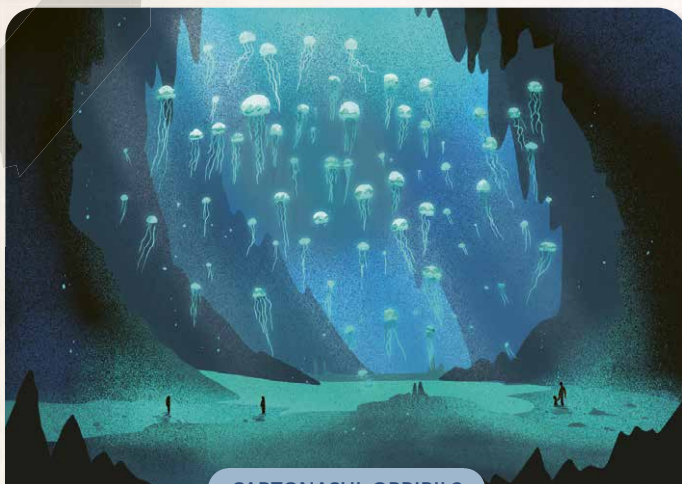
Secretarul .....

**Gardianul discursului** .....

## Gardianul timpului

### Gardianul bunei dispoziții

Cititorul de cartonașe .....



CARTONAȘUL OPRIRII 2

# Peștera celor 0 mie de întrebări

## Peștera celor 0 mie de întrebări

**L**a puțin timp după ce ați pornit la drum, dați peste o **peșteră de cristal** imensă. Priveliștea întunericului străpuns de raze de lumină vă taie respirația. Pe măsură ce ochii vi se obișnuiesc încet cu penumbra, observați mii și mii de meduze gânditoare ce plutesc în apă. Pe măsură ce vă apropiați, în corpurile lor translucide descoperiți întrebări care strălucesc stins. Cu smerenie, Koralia explică: „*Meduzele reflectă toate întrebările nelămurite ale locuitorilor din Aqua Marina*”. Veniți mai aproape! Ce îi preocupă pe locuitori și cum ar trebui abordate problemele?

## 1. Întrebare:

.....

.....

.....

.....

**Răspuns:**

☐ da

☐ nu

**Argument pro**

.....

.....

.....

.....

**Argument contra**

.....

.....

.....

.....

## 2. Întrebare:

.....

.....

.....

.....

**Răspuns:**

☐ da

☐ nu

**Argument pro**

.....

.....

.....

.....

**Argument contra**

.....

.....

.....

.....

## 3. Întrebare:

.....

.....

.....

.....

**Răspuns:**

☐ da

☐ nu

**Argument pro**

.....

.....

.....

.....

**Argument contra**

.....

.....

.....

.....



CARTONAȘUL OPRIRII 3

# La piață

## La piață

**P**entru a lua o gustare, dați o tură pe **la piață**. Miroase a sendvișuri cu alge, există și sucuri de plancton proaspăt stoarse. Dintr-o dată, țipete puternice se fac auzite în agitația generală. Un grup de crabi sălbatici se năpustește asupra mărfurilor și se creează o mare dezordine. Koralia e supărată foc: „Iar au făcut haos! E deja al treilea incident din această săptămână. De când Perla înțelepciunii cam rămâne fără puteri totul pare să scape de sub control și apar tot mai multe conflicte...”.

### 1. Regulă:

---

---

---

### 2. Regulă:

---

---

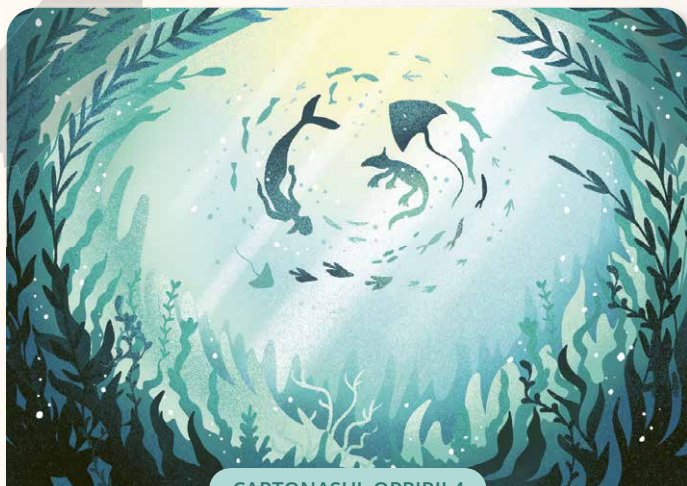
---

### 3. Regulă:

---

---

---



CARTONAȘUL OPRIRII 4

## Pajiștile cu iarbă de mare argintie

**D**upă cirul de la piață porniți spre pajiștile cu iarbă de mare argintie. Starea de spirit de aici este foarte diferită. „Undeva în desișul Pajiștilor”, povestește Koralia, „se ascunde Perla înțelepciunii. Bătrânii se adună aici pentru a ține legătura cu ea. Îi vedeți stând acolo? Ei se gândesc intens la modul în care ar putea fi luate deciziile de conviețuire și în lipsa Perlei înțelepciunii. Au căutat în enciclopediile altor lumi, dar un curent marin le-a dat peste cap notițele!”

# Pajiștile cu iarbă de mare argintie

În acest fel trebuie ca locuitorii să decidă pe viitor în problemele lor.