

STATIONSKARTE 1

Reisevorbereitungen

Hey liebe Gruppe, ich bin Koralia! Die Perle der Weisheit hat mich beauftragt, euch auf dieser Reise als Beraterin zur Seite zu stehen. Von all den Vorbereitungen schwirrt mir schon der Kopf. Ihr macht mir meinen Tag leichter, indem ihr mir ein paar **Aufgaben** abnehmt. Schließlich kann ich nicht bei allen Gruppen gleichzeitig sein. Nehmt euer Gruppen-Notizbuch zur Hand und verteilt die Rollen auf der Rückseite dieser Karte.



Los geht's!

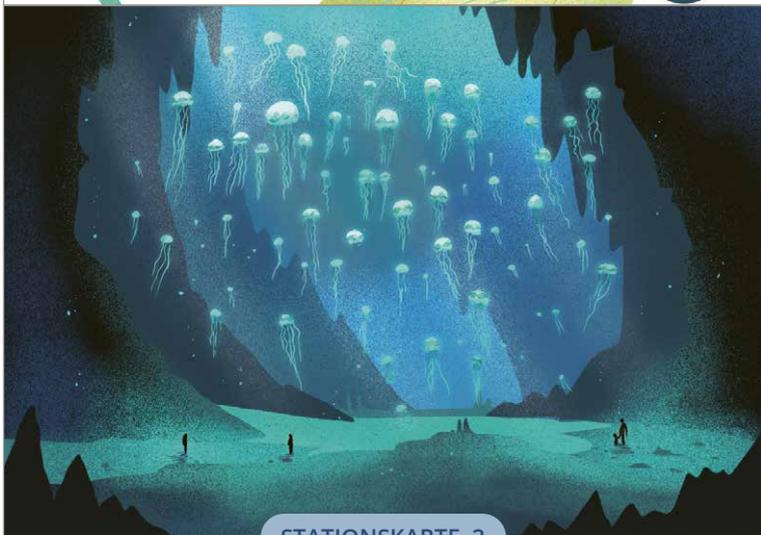
🕒 05 min

Nehmt Koralia ein paar wichtige Aufgaben ab, um sie zu unterstützen. Verteilt folgende Rollen in eurer Kleingruppe und gebt euch einen Gruppennamen. Tragt alles vorne auf eurem Gruppen-Notizbuch ein.

- 1 Schreiber*in:**
Dokumentiert alles, was heute passiert, sorgfältig.
- 2 Redewächter*in:**
Passt auf, dass alle zu Wort kommen.
- 3 Zeitwächter*in:**
Passt auf, dass ihr nicht zu lange an einem Ort verweilt.
- 4 Launenwächter*in:**
Sorgt dafür, dass keine schlechte Laune aufkommt.
- 5 Kartenleser*in:**
Liest die Karten vor.

Hinweis:

Um auf die Zeit zu achten, könnt ihr die Uhr in eurem Klassenzimmer nutzen.



STATIONSKARTE 2

Die Höhle der tausend Fragen

Einige Zeit nach eurem Aufbruch findet ihr eine riesige **Kristalhöhle**. Der Anblick der funkelnden Düsternis ist atemberaubend. Als sich eure Augen langsam an das wenige Licht gewöhnen, seht ihr abertausende Gedankenqualmen schwerelos im Wasser schweben – in ihren transparenten Körpern befinden sich matt leuchtende Fragen. Ehrfürchtig erklärt Koralia „Die Quallen spiegeln alle ungelösten Fragen der Bewohner*innen in Aqua Marina.“ Tretet näher! Was beschäftigt die Bewohner*innen und wie sollte mit den Themen umgegangen werden?

Positioniert euch!

🕒 15 min

Um diese Station zu meistern, müsst ihr euch drei der tausend Fragen aus der Höhle stellen. Geht nacheinander jede Fragenkarte in folgenden Schritten durch:

- 1 Lest** die Fragenkarte laut vor. Jede Person antwortet spontan mit einem Daumen hoch für Ja oder einem Daumen runter für Nein.
- 2 Diskutiert!** Warum habt ihr jeweils Ja oder Nein gestimmt?
- 3 Wägt** die Argumente ab und einigt euch auf eine gemeinsame Antwort.
- 4 Tragt** eure Frage, die Antwort, für die ihr euch entschieden habt, und euer wichtigstes Pro- und euer wichtigstes Contra-Argument in euer Gruppen-Notizbuch ein.

Achtet darauf,

alle Fragen in 15 min zu bearbeiten und dass alle ihre Meinung äußern. Um schneller ins Gespräch zu kommen, erklärt die Person mit den längsten Haaren zuerst ihre Positionierung.





STATIONSKARTE 3

Auf dem Marktplatz

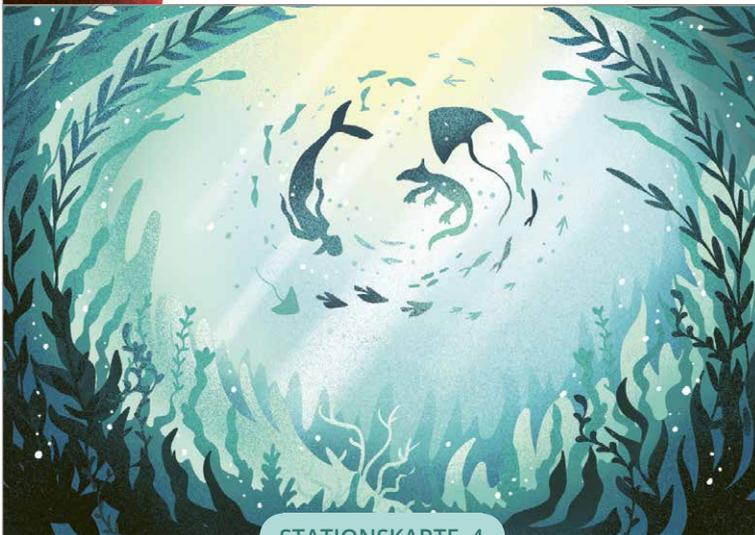
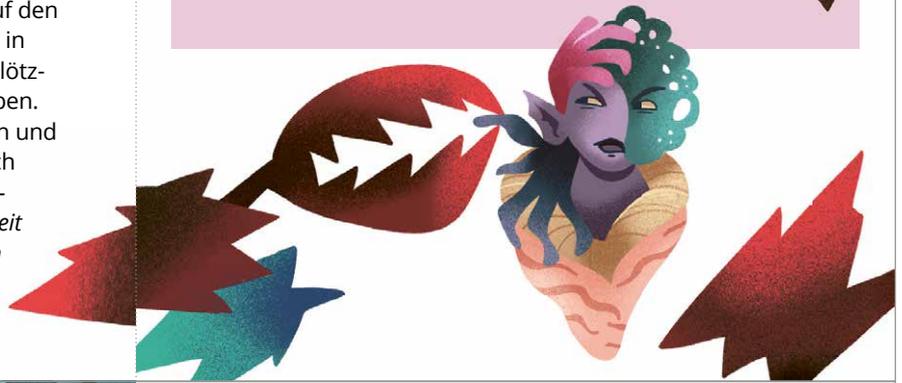
Um euch zu stärken, macht ihr einen Abstecher auf den **Marktplatz**. Der Duft von Algensandwiches liegt in der Luft und es gibt frisch gepresste Planktonsaftsäfte. Plötzlich durchbricht lautes Geschrei das geschäftige Treiben. Eine Gruppe wilder Krabben stürzt sich auf die Waren und ein großer Tumult entsteht. Koralia ist ganz außer sich „Schon wieder so ein Chaos! Das ist schon der dritte Zwischenfall diese Woche. Seit die Kraft der Perle der Weisheit schwindet, scheint alles außer Kontrolle zu geraten und es entstehen immer mehr Konflikte...“

Eilt zur Hilfe!

🕒 10 min

Koralia bittet euch, Vorschläge für Regeln auf dem Marktplatz aufzustellen, damit in Zukunft niemand mehr einfach Waren an sich reißen und alles in Chaos stürzen kann. Geht dazu folgendermaßen vor:

- 1 Diskutiert**, welche Regeln es braucht, damit so ein Chaos auf dem Markt in Zukunft nicht mehr passiert.
- 2 Entscheidet** euch für die drei wichtigsten Regeln, die ihr den Marktplatzbetreiber*innen vorschlagen wollt.
- 3 Formuliert** diese drei Regeln und haltet sie in eurem Gruppen-Notizbuch fest.



STATIONSKARTE 4

Die silbernen Seegraswiesen

Nach dem Spektakel auf dem Markt macht ihr euch auf zu den **silbernen Seegraswiesen**. Hier ist die Stimmung ganz anders. „Tief in den Wiesen“, erzählt Koralia, „hält sich irgendwo die Perle der Weisheit verborgen. Hier versammeln sich die Ältesten, um mit ihr in Kontakt zu sein. Seht ihr sie dort sitzen? Sie grübeln darüber, wie in Zukunft auch ohne die Perle der Weisheit Entscheidungen über das Zusammenleben getroffen werden könnten. In Lexika anderer Welten haben sie nachgelesen, aber eine Strömung hat ihre Aufzeichnungen verwirbelt!“

Bringt Ordnung in die Aufzeichnungen!

🕒 15 min

Helft den Ältesten, ihre Aufzeichnungen zu sortieren. Sie bitten euch um Rat. Welche Form der Entscheidung würdet ihr wählen und warum?

- 1 Lest** euch alle Teile des Textpuzzles durch und **schneidet** sie aus.
- 2 Sortiert** die Stücke und setzt sie in die richtige Reihenfolge, sodass 4 Texte zu jeweils einer Entscheidungsmethode entstehen.
- 3 Lest** die Texte erneut und **diskutiert**, welche der Methoden ihr den Bewohner*innen von Aqua Marina in Zukunft empfehlen wollt.
- 4 Klebt** den Text der Methode, die ihr empfiehlt, in euer Gruppen-Notizbuch.

Hinweis:

Entscheidungen über das Zusammenleben sind z. B. solche Fragen wie die, die ihr in der Höhle der tausenden Fragen beantwortet habt.



FRAGENKARTE 1

**Sollten alle
Bewohner*innen
dazu verpflichtet sein, die
Seegraswiesen regelmäßig
von Müll zu befreien?**

FRAGENKARTE 2

**Sollte der
Marktplatz an allen
Tagen in der Woche zu
jeder Zeit geöffnet sein?**

FRAGENKARTE 3

**Sollten
Tintenfische
einfach mit
ihrer Tinte
herumspritzen
dürfen?**

Aufzeichnungen der Ältesten

– diese Prinzipien können beispielsweise ein Würfelwurf oder eine Auslosung sein. Bevor eine Entscheidung auf Basis des Zufallsprinzips ausgeführt wird, ist es wichtig, genau festzulegen, welche Optionen zur Debatte stehen und wie das Prinzip der Entscheidung ausgewertet wird.

Methode 4:

Konsensentscheidung

Bei dieser Form der Entscheidungsfindung geht es darum, das Problem so lange auszudiskutieren, bis es keine Person mehr gibt, die große Einwände gegen die mögliche

Methode 3:

Eine Person bestimmt für alle

Bei dieser Form der Entscheidungsfindung gibt es eine Person, die stellvertretend für alle Entscheidungen trifft. Diese Person kann entweder von der Gemein-

Methode 1:

Abstimmungen

Wenn Entscheidungen durch Abstimmungen getroffen werden, ist es wichtig, dass zunächst festgelegt wird, ob die Abstimmung offen oder im Geheimen, also anonym stattfindet. Jede Person, die

Methode 2:

Zufallsprinzip

Bei einer Entscheidung durch das Zufallsprinzip werden die Optionen, zwischen denen eine Entscheidung getroffen werden soll, mithilfe eines Prinzips mit zufälligem Ausgang ausgewählt

Entscheidung hat. Diese Form der Entscheidungsfindung kann lange dauern, besonders wenn viele verschiedene Menschen an der Entscheidung beteiligt sind.

abstimmt, sollte frei in ihrer Meinung sein und alle Stimmen, sind gleich viel wert. Vor einer Abstimmung muss genau festgelegt werden, wie die Stimmen danach ausgewertet werden.

schaft gewählt worden sein oder sich diese Position selbst zugewiesen haben. Oft repräsentiert diese eine Person jedoch nicht die gesamte Gemeinschaft und spiegelt deren Interessen daher nicht notwendigerweise wider.

GRUPPEN-NOTIZBUCH

Gruppe



Gruppenname

Gruppenrollen

Schreiber*in

Redewächter*in

Zeitwächter*in

Launenwächter*in

Kartenleser*in



STATIONSKARTE 2

Die Höhle der tausend Fragen

Einige Zeit nach eurem Aufbruch findet ihr eine riesige **Kristalhöhle**. Der Anblick der funkelnden Düsternis ist atemberaubend. Als sich eure Augen langsam an das wenige Licht gewöhnen, seht ihr abertausende Gedankenquallen schwerelos im Wasser schweben – in ihren transparenten Körpern befinden sich matt leuchtende Fragen. Ehrfürchtig erklärt Koralia „*Die Quallen spiegeln alle ungelösten Fragen der Bewohner*innen in Aqua Marina.*“ Tretet näher! Was beschäftigt die Bewohner*innen und wie sollte mit den Themen umgegangen werden?

1. Frage:

.....

.....

.....

.....

Antwort:

Ja

Nein

Pro-Argument:

.....

.....

.....

.....

Contra-Argument:

.....

.....

.....

.....

2. Frage:

.....
.....
.....
.....

Antwort:

Ja

Nein

Pro-Argument:

.....
.....
.....
.....

Contra-Argument:

.....
.....
.....
.....

3. Frage:

.....
.....
.....
.....

Antwort:

Ja

Nein

Pro-Argument:

.....
.....
.....
.....

Contra-Argument:

.....
.....
.....
.....



STATIONSKARTE 3

Auf dem Marktplatz

Auf dem Marktplatz

Um euch zu stärken, macht ihr einen Abstecher auf den **Marktplatz**. Der Duft von Algensandwiches liegt in der Luft und es gibt frisch gepresste Planktonsaft. Plötzlich durchbricht lautes Geschrei das geschäftige Treiben. Eine Gruppe wilder Krabben stürzt sich auf die Waren und ein großer Tumult entsteht. Koralia ist ganz außer sich „Schon wieder so ein Chaos! Das ist schon der dritte Zwischenfall diese Woche. Seit die Kraft der Perle der Weisheit schwindet, scheint alles außer Kontrolle zu geraten und es entstehen immer mehr Konflikte...“

1. Regel:

2. Regel:

3. Regel:

Die silber- nen See- graswiesen



STATIONSKARTE 4

Die silbernen Seegraswiesen

Nach dem Spektakel auf dem Markt macht ihr euch auf zu den **silbernen Seegraswiesen**. Hier ist die Stimmung ganz anders. „Tief in den Wiesen“, erzählt Korallia, „hält sich irgendwo die Perle der Weisheit verborgen. Hier versammeln sich die Ältesten, um mit ihr in Kontakt zu sein. Seht ihr sie dort sitzen? Sie grübeln darüber, wie in Zukunft auch ohne die Perle der Weisheit Entscheidungen über das Zusammenleben getroffen werden könnten. In Lexika anderer Welten haben sie nachgelesen, aber eine Strömung hat ihre Aufzeichnungen verwirbelt!“

So sollen in Zukunft die Anliegen der Bewohner*innen entschieden werden!